

1. Ett lag består av minst 12 spelare (8 på plan, varav 4 flickor och 4 pojkar samt minst 4 som hämtar bollar utanför planen).
2. De 4 som är i byte byts alla samtidigt.
3. Poäng:
 - a. Vinst 2-0: 3 poäng
 - b. Vinst 2-1: 2 poäng
 - c. Förlust 1-2: 1 poäng
 - d. Förlust 0-2: 0 poäng
4. Man kan skydda kon endast stående
5. Sudden death vid oavgjort efter 5 minuters speltid
6. Enhetlig speldräkt medan bytesspelare har avvikande kläder eller väst
7. Bollen får hållas i ca 5 sekunder varefter den skall passas eller kastas, om man håller den längre blir den spelaren bränd. Detta gäller även om man låter bollen ligga på marken bredvid sig.
8. Man får delta med 2 lag/skola
9. Lärarna i respektive skolor dömer matcherna

Spelets ide:

1. Antal bollar=4, 6 eller 8
2. Start: från bakre linjen 2 bollar/lag
3. Man skall bränna motståndarna inom 5 min
4. Man skall vinna 2 set, dvs. bäst av 3
5. Startuppsättning: 4 flickor och 4 pojkar (eller 3+3) Resten fungerar som bollreturnerare och bytesspelare (fungerar på samma gång som människomur). Mellan seten bör man byta spelare

Spelets gång:

1. 4 flickor och 4 pojkar börjar från bakre linjen
2. Man bränner motståndaren med att träffa direkt var som helst på motståndaren. Även fötter, armar och huvud.
3. När spelaren bränns blir hon returgivare
4. Ifall bollen träffar flere spelare så blir ingen bränd

5. Ifall motståndaren får lyra, så brinner kastaren och den första brända egna spelaren blir räddad och får komma in igen
6. Ifall du träffar stora konen (tötsä, strut...) så blir alla på egna laget räddade
7. Om du stiger över linjen så brinner du alltid, med bollen får du försvara
8. En spelare får ha högst 2 bollar i taget
9. Du får röra på dig med bollen
10. Man får passa åt varandra
11. Man måste kasta inom 5 sekunder

