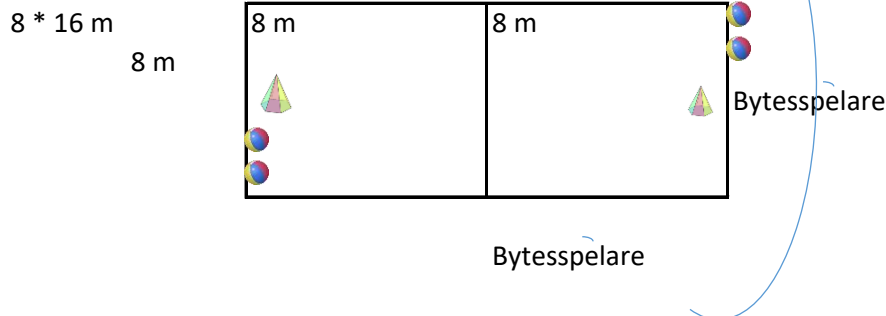


Brännbollsregler:

I viss mån anpassad version

Spelplan:



Spelets ide:

- 1 Antal bollar=4, 6 eller 8
- 2 Start: från bakre linjen 2 bollar/lag
- 3 Man skall bränna motståndarna inom 5 min
- 4 Man skall vinna 2 set, dvs. bäst av 3
- 5 Ifall setet blir jämnt så noll poäng
- 6 Helhetspoäng enligt följande:

Vinst	2
Förlust 2-1	1
Förlust	0
- 7 Startuppsättning:
4 flickor och 4 pojkar (eller 3+3)
Resten fungerar som bollreturnerare och bytesspelare (fungerar på samma gång som människomur).
Mellan seten bör man byta spelare

Spelets gång:

- 1 4 flickor och 4 pojkar börjar från bakre linjen
- 2 Man bränner motståndaren med att träffa direkt vart som helst på motståndaren. Även fötter, armar och huvud.
- 3 När spelaren bränns blir hon returgivare
- 4 Ifall bollen träffar flere spelare så blir ingen bränd
- 5 Ifall motståndaren får lyra, så brinner kastaren och den första brända egna spelaren blir räddad och får komma in igen
- 6 Ifall du träffar stora konen (tötsä, strut...) så räddas alla på egna laget
- 7 Om du stiger över linjen så brinner du alltid
Med bollen får du försvara
- 8 En spelare får ha högst 2 bollar i taget
- 9 Du får röra på dig med bollen
- 10 Man får passa åt varandra
- 11 Man måste kasta inom 5 sekunder

Vi spelar i Fair Play anda och alla spelare fungerar som domare

Domare

Båda lagens lärare fungerar i sista hand som domare och tidtagare

Hilu

050-5319458

hilu.lindroos@edu.hel.fi

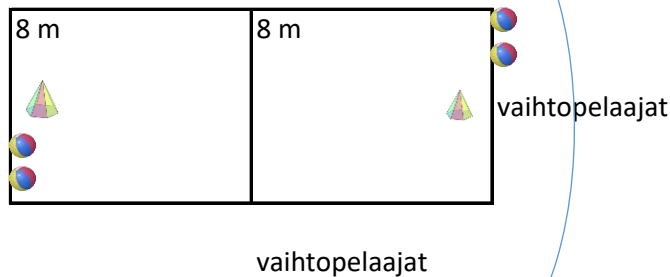
Polttopallon säännöt:

Osittain muunneltu versio:

Pelikenttä:

8 * 16 m

8 m



Pelin idea:

- 1 Pallojen määrä= 4, 6 tai 8
- 2 Aloitus: takarajalta 2 palloa/joukkue
- 3 Pyritään polttamaan toisen joukkueen pelaajat 5 minuutissa
- 4 Tarvitaan 2 voittoerää, eli pelataan paras kolmesta systeemillä
- 5 Mikäli erä päättyy tasan, niin pisteet nolla
- 6 Ottelusta kokonaispisteet seuraavasti:

Voitto	2
Häviö 2-1	1
Häviö	0
- 7 Aloituskokoontaminen:
 - 4 tyttöä ja 4 poikaa aloittavat
 - lopun vaihtopelaajat toimivat pallojen palauttajina pelikentälle ja vaihtopelaajina (toimivat samalla ihmismuurina).
 - Erien välissä saa/tulee vaihtaa kokoontamista

Pelin kulku:

- 1 4 tyttöä ja 4 poikaa aloittavat takaviivalta vihellyksestä.
- 2 Pyritään polttamaan vastustajat osumalla suoraan mihin kohtaan vaan kehoa. Myös jaloista, käsistä ja päästä palaa.
- 3 Kun pelaaja palaa, niin hänestä tulee myös pallon palauttaja
- 4 Mikäli pallo osuu useampaan pelaajaan, niin kukaan ei pala
- 5 Mikäli vastaanottaja saa kopin, niin heittäjä palaa ja ensimmäinen oma poltettu pelaaja saa tulla takaisin peliin.
- 6 Mikäli osut miten vain isoon tötsään, niin kaikki oman joukkueen poltetut pelaajat saavat palata takaisin peliin.
- 7 Viivan ylityksestä palaa aina!
Pallolla saa torjua.
- 8 Yhdellä pelaajalla saa olla korkeintaan 2 palloa.
- 9 Pallon kanssa saa liikkua
- 10 Saa syöttää keskenään
- 11 Palloa ei saa hautoa, eli noin 5:n sekunnin sisällä pitää heittää

Perustuu Fair Play ideaan, eli kaikki oppilaat toimivat tuomareina

Tuomarit:

Kummankin luokan opettajat ovat viime tingassa tuomareina ja ajanottajina

Hilu

050-5319458

hilu.lindroos@edu.hel.fi